

# Automates programmables - Mitsubishi - LANGAGE DE PROGRAMMATION « E Designer »



Créé le 20 août 2013 - Actualisé le 7 avril 2021

- ✓ Formation dispensée en présentiel
- ✓ Accessible aux handicapés

Réf. API MIT IHM MAC

Tarif forfaitaire

Prix inter-entreprises : nous consulter Prix intra-entreprise : nous consulter

### **Objectifs - aptitudes et compétences**

- Mettre en œuvre et exploiter un pupitre opérateur « MAC E »
- Connaître les principes de communication
- Maîtriser les procédures de programmation avec le logiciel E Designer
- Etre capable d'exploiter les ressources des MAC E

#### **Public concerné**

Techniciens d'étude ou de maintenance

#### **Pré-requis**

• Maîtriser la logique de base et le traitement numérique

#### Moyens pédagogiques

- Automates System Q + pupitre MAC E et Simulateur
- PC de programmation comprenant le logiciel E Designer.

#### **Documentation**

 1 documentation par stagiaire. La documentation fournie au stagiaire pendant sa formation est utilisable au quotidien dans l'entreprise au cours de son activité professionnelle.

#### **Sanction**

Un certificat de réalisation, mentionnant les objectifs, la nature et la durée de l'action, sera fourni. Les résultats de l'évaluation des acquis de la formation seront remis au donneur d'ordre à l'issue de la prestation.

#### Pédagogie / Qualité / Evaluation

La pédagogie est de type D.I.A. : Découverte, Intégration, Ancrage :

- La **découverte** a pour objectif de sensibiliser les acteurs aux concepts à l'origine des méthodes à appliquer sur le terrain, et de se situer par rapport aux exigences de rigueur nécessaires à leur mise en œuvre. Elle est réalisée par le biais d'exercices à caractère ludique et de réflexions/débats, relatifs à des expériences issues du site et menés en groupes.
- L'intégration est constituée par l'apport des connaissances relatives aux méthodes et outils définis dans le programme.
- L'ancrage consiste à traiter, au cours de la formation, des applications des méthodes et outils sur des sujets issus du terrain (principe de formation-action).

Suivi pédagogique : Le formateur évalue quotidiennement par des exercices pratiques la progression des stagiaires, tient compte des difficultés rencontrées et adapte son cours en conséquence.

Contrôle qualité: Toutes nos formations font l'objet d'une évaluation qualité à chaque fin de session.

**Evaluation des objectifs de la formation :** Nous réalisons à chaque fin de formation une évaluation à chaud sur la base des objectifs définis dans la fiche programme. Une attestation de formation est délivrée à l'issue de toutes les formations suivies dans le cadre du programme de la formation continue.

**VALIDATION**: attestations de présence

Copyright © avenirformation.com :Tous droits réservés. Le programme suivant est la propriété exclusive d'Avenir Formation SAS. Il est strictement interdit de copier, altérer ou modifier le contenu de celui-ci sans le consentement préalable d'Avenir Formation.

Agence d'Angers Tél 02 41 35 00 35 angers@avenirfomation.com Agence de Douai Tél 03 27 95 89 04 / 05 douai@avenirfomation.com Agence de Lyon Tél 04 37 49 66 66 lyon@avenirfomation.com Agence de Mulhouse Tél 03 89 45 26 26 mulhouse@avenirfomation.com Agence de Rouen Tél 02 32 19 09 00 rouen@avenirfomation.com



## Automates programmables - Mitsubishi - LANGAGE DE PROGRAMMATION « E Designer »



#### **Programme**

#### (70% pratique / 30% théorie)

- Présentation
  - Présentation des produits Mitsubishi Electric
  - Présentation des produits initialisis
    Présentation de la gamme :
    Automates FX, AnS System Q

    - o Pupitres MAC, GOT
  - Présentation de la gamme des logiciels MELSOFT
  - Architecture matérielle des automates
- Caractéristiques des MAC E
  - Afficheur
  - Clavier
  - Port de programmationPort de communication
- Raccordement
- Principe de fonctionnement
  Echanges de données avec l'API
  - Adressages des bits et mots système

- Présentation du logiciel E Designer
  - Mise en œuvre et fonctionnalité du logiciel
  - Ergonomie générale du logiciel
  - Barres d'outils, Menus
- Mise en œuvre d'une application
  - Configuration du pupitre
  - Sélection d'un driver de communication
  - Programmateur horaire :Mot de passe
  - Création de pages écransGestion des objets :
    - - Valeurs numériques Touches
      - o Barre graphe
    - Messages
  - · Visualisation de documents
  - Gestion des objets
  - Gestion des recettes
  - Gestion des alarmes
- Mise au point de programme